



KYU Prüfer Lizenz LG Stufe 1

Ort: Dojo BC Hemsbach
Länderweg 20 (Turnhalle Schillerschule)
69502 Hemsbach

Termine: 02.12.2018
9:30 – 13:00 Uhr

Beschreibung der Veranstaltung:

DAN-Träger, die ihre Kyu-Prüfer-Lizenz der Stufe I verlängern oder eine Kyu-Prüfer-Lizenz der Stufe I neu erwerben möchten.

Inhalte: Inhalte der Kyu-Prüfungsordnung 8. Bis 4.Kyu,
Pädagogische Verantwortung des Prüfers
Prüfung als Qualitätssicherung,
Bewegungsvorbild und Eigenrealisation des Prüfers,
Formalien zur Prüfung, u.a.

(Teilnahmevoraussetzung:)

Folgende Aspekte werden für die Ausbildung vorausgesetzt:

- Vollendung des 18. Lebensjahr
- Besitz des 1.Dan oder höher
- Mitgliedschaft in einem Judoverein
- Besitz eines gültigen Judopasses
- Schülermentoren- oder Sportassistentenausbildung oder eine höhere Lizenz

Werden eine oder mehrere Voraussetzungen nicht erfüllt, ist eine Lehrgangsteilnahme leider nicht möglich!

Referenten: Markus Eisenmann (5.DAN)

BADISCHER JUDO-VERBAND E.V.

Fachverband für Budo-Sportarten – Mitglied im Deutschen Judo-Bund



Anmeldung: Die Anmeldung erfolgt *ausschließlich* über die Homepage des BJV JFED Lehrgangsnummer 63

[Link zur Anmeldung](#)

Meldeschluss: 25.11.2018

Lehrgangsgebühr:
10€ für online angemeldeter Teilnehmer
25€ für nicht angemeldete Teilnehmer

Sonstiges:

- Die Mindestteilnehmerzahl beträgt 10. Wird diese nicht erreicht, werden die Teilnehmer kurz nach Meldeschluss über die Absage der Veranstaltung informiert.
- Um die Verlängerung oder den Neuerwerb einer Lizenz zu erhalten, ist die aktive Lehrgangsteilnahme zwingende Voraussetzung.
- Bitte den Nachweis der Lehrlizenz (Schülermentor/ Sportassistent/ oder höhere Lizenz) zum Lehrgang mitbringen.
- **Die Kenntnis der Inhalte der Kyu-Prüfungsordnung des DJB und der Grundsatz- und Verfahrensordnung des BJV wird vorausgesetzt. Beide sind selbstständig zum Lehrgang mitzubringen.**

Kontakt Referent:

Markus Eisenmann | Prüfungsreferent
Bahnhofstrasse 36 | 75210 Kelttern | 0174/7723327
Markus.Eisenmann@badischer-judo-verband.de